

- «Елочка – природные материалы»
- «Бумажная елочка»
- «Елочка-тильда»
- «Гламурная елочка»
- «Ретро-елочка»
- «Техно-елка»
- «Елочка-ГИГАНТ» (размер ели от 70 см и выше)

## **10. Подведение итогов и награждение**

**10.1.** Для подведения итогов Конкурса Оргкомитетом утверждается состав Жюри, которое определяет победителей и распределяет рейтинг мест. По решению жюри могут быть учреждены специальные призы.

**10.2.** Жюри Конкурса оставляет за собой право не допускать к конкурсу работы не соответствующие теме и эстетическим нормам, не отвечающие задачам Конкурса, срокам предоставления работ согласно Положению.

**10.3.** Конкурсные работы оцениваются по следующим критериям:

- стилистическое единство образа работы;
- уровень художественно-эстетического исполнения;
- сложность технического исполнения;
- разнообразие и оригинальность используемых материалов.

**10.4.** Лучшие работы будут отмечены дипломами и призами, все участники получают дипломы за участие.

**10.5.** Награждение победителей Конкурса состоится **1 февраля 2019 года в 15.00 в Городском Доме культуры «Гигант».**

**11. В рамках VI Открытого городского конкурса альтернативной новогодней ели «Арт-ёлка – 2019» проводится**

### **Выставка-фестиваль старинных ёлочных игрушек «История игрушки – история семьи»**

**11.1 Цели и задачи:**

- сохранение и передача семейных новогодних традиций через историю ёлочной игрушки;
- обмен опытом по сохранению и реставрации ёлочных игрушек и украшений.

**11.2 Требования к игрушкам, переданным на конкурс**

На конкурс принимаются ёлочные игрушки, изготовленные в период до 1990 года. Более поздние игрушки на выставку и на конкурс не принимаются! Один участник может представить на конкурс только одну игрушку. На игрушке должно быть надежное крепление в виде кольца или петельки, для того, чтобы можно было повесить игрушку за ленточку (ленточки будут выдаваться при регистрации). Во время регистрации каждой ретро-игрушке будет присвоен номер, он будет крепиться за ленточку к игрушке и к месту экспонирования.